

Job Jam Kyoto



募 2Dデザイナー、モーションエフェクトデザイナー、エンジニア、プランナー

勤 大阪 **求** 10名~

来	今	中	フ	ア
○	○	○	-	○

クローバーラボ 株式会社

スマホゲームやウェブサービスの企画から開発、運営まで、コンテンツ作りを全て自社で行っている会社です。「ゆるドラシル」や「夜明けのベルカント」、「魔界ウォーズ」の他、「KARITOKE」等のオリジナルタイトル多数。

大阪梅田からすぐの中津にオフィスがあり、社内平均年齢29歳の若い会社です！ワンフロアでメンバー90名以上が働く、明るく風通しのいい社内です。ドリンク、お酒飲み放題の社内バーやサークル活動、退職金制度などの福利厚生はもちろん、メンバー全員が長く安心して働いてもらえるような環境作りをこだわっています。自社オリジナルのゲーム開発に興味のある方は是非お越しください！



募 プランナー、プログラマー、デザイナー

勤 京都、東京、青森

求 10名~

来	今	中	フ	ア
○	-	○	-	-

株式会社 ゲームスタジオ

アーケードや家庭用ゲーム機向け、PC用・オンライン「ゲーム」を中心とした、デジタルインタラクティブコンテンツ、特にエンターテインメントに重点をおいて企画・開発しています。

プラットフォームもゲームセンターやテーマパークなどの大規模な物から、家庭用ゲーム機やPC、携帯ゲーム機やスマートフォンまで、企画開発だけでなく、運用サービスも含めてコンテンツと考え、toB、toCに展開。就業環境については、ゲームを愛し、新しい知識や情報を得ようと動き、常にたくさんの引き出しを持つと努める人材が能力を発揮できる環境づくりに努めています。

株式会社グリオグループ アニメロイドウエストチーム



募 モデラー、モーションデザイナー、モーションキャプチャポスト処理

勤 京都 **求** 1~2名

ゲーム・遊技機・アトラクション等の映像制作、リアルタイム系のアセット・モーション・カットシーン制作、モーションキャプチャデータのポスト処理。フルCG映像の制作やモーションキャプチャ収録など、「アニメロイド」「リンダ」「シネグリーオ」「エデン」との共同体制を活かし、ハイエンドなCGムービーからコンシューマーやスマホ等のリアルタイム系のアセット制作まで幅広いジャンルで絶賛活動中です。

株式会社クラウドクリエイティブスタジオ



募 ゲームプログラマー、ゲームデザイナー、アーティスト、アシスタント

勤 京都 **求** 5名~

WEB及びソーシャルアプリ、業務用・家庭用ソフトウェア、オンラインソフトウェア、コンピュータソフトウェア全般等の企画、開発、販売事業を行っています。京都発のオンラインに強いゲーム制作のプロフェッショナル集団です。一緒におもしろいゲームを作ってくれる人を募集しています。

株式会社アクセスゲームズ



募 プランナー、プログラマー、3Dデザイナー、2DUIデザイナー、エフェクトデザイナー、モーションデザイナー

勤 大阪 **求** 1~2名

アクセスゲームズは大阪でゲーム開発を行っている会社です。大手メーカーの有名タイトルを多数手がけるデベロッパーですが、オリジナルタイトルの開発も行っております。ワールドワイドに通用するコンシューマーゲーム開発について意欲とスキルをお持ちの方を求めています。世界を驚かす新しいゲーム体験と一緒に生み出しましょう！ゲーム・遊技機開発に興味のある方を募集しています！

イルカ株式会社



募 デザイナー(3D、2D、モーション、エフェクト)、プログラマー、プランナー、ディレクター

勤 京都、東京、名古屋 **求** 10名~

来	今	中	フ	ア
○	-	○	-	-

2010年10月に設立されたCG映像制作会社です。旧ナムコ社出身で数多くのヒットゲームを生み出した、代表・岩崎拓矢と「バイオハザード」シリーズなどのCG制作に関わり、国内外の映像賞を受賞した経歴を持つ笹原和也を筆頭に、TV、ゲーム、出版など幅広い業界のベテランクリエイターが集結し設立。近年は、コンシューマーゲーム開発において、大型タイトルに携わるなど、確実に実績を積み上げてきました。

株式会社ナウプロダクション



募 プログラマー・プランナー・CGデザイナー

勤 大阪 **求** 10名~

来	今	中	フ	ア
○	-	○	-	-

弊社は大阪・東京に拠点を構えており、コンシューマ・スマホ向けゲームの企画・開発・運営および遊技機の液晶部分の企画・開発を行っている会社です。今年で設立32周年を迎えます。多くの有名タイトルに関わっています。当日は、現場の開発スタッフも来場予定ですので、是非お気軽にお立ち寄りください！ゲームもしくは遊技機が好きで、開発に携わりたいという「熱意」のある方を募集しています！

株式会社界グラフィックス



募 3DCGデザイナー、2DCGデザイナー、プログラマー

勤 京都 **求** 3名~

来	今	中	フ	ア
○	-	○	-	-

アーケードやソーシャルゲームを中心に3DCGを軸とした企画開発を行っています。グラフィックに関わるもの全てに携わっており、特にモーションやエフェクトを駆使した魅せる演出を得意としております。UnityやUnreal Engineなど最先端の技術で開発ができる、通勤しやすい立地、各個人の作業スペースがあり作業に集中できる環境、最新のゲームや資料、漫画などのストックが自由に使用可能。1食280円の社員食堂有り。



408

410

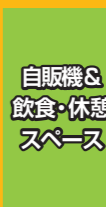


4F



407

409



株式会社グリオグループ アニメロイドウエストチーム



募 モデラー、モーションデザイナー、モーションキャプチャポスト処理

勤 京都 **求** 1~2名

ゲーム・遊技機・アトラクション等の映像制作、リアルタイム系のアセット・モーション・カットシーン制作、モーションキャプチャデータのポスト処理。フルCG映像の制作やモーションキャプチャ収録など、「アニメロイド」「リンダ」「シネグリーオ」「エデン」との共同体制を活かし、ハイエンドなCGムービーからコンシューマーやスマホ等のリアルタイム系のアセット制作まで幅広いジャンルで絶賛活動中です。

株式会社クラウドクリエイティブスタジオ



募 ゲームプログラマー、ゲームデザイナー、アーティスト、アシスタント

勤 京都 **求** 5名~

WEB及びソーシャルアプリ、業務用・家庭用ソフトウェア、オンラインソフトウェア、コンピュータソフトウェア全般等の企画、開発、販売事業を行っています。京都発のオンラインに強いゲーム制作のプロフェッショナル集団です。一緒におもしろいゲームを作ってくれる人を募集しています。

株式会社アクセスゲームズ



募 プランナー、プログラマー、3Dデザイナー、2DUIデザイナー、エフェクトデザイナー、モーションデザイナー

勤 大阪 **求** 1~2名

アクセスゲームズは大阪でゲーム開発を行っている会社です。大手メーカーの有名タイトルを多数手がけるデベロッパーですが、オリジナルタイトルの開発も行っております。ワールドワイドに通用するコンシューマーゲーム開発について意欲とスキルをお持ちの方を求めています。世界を驚かす新しいゲーム体験と一緒に生み出しましょう！ゲーム・遊技機開発に興味のある方を募集しています！

株式会社トリサン



募 3DCGデザイナー、2DCGデザイナー、ゲームプランナー、Unityエンジニア

勤 大阪 **求** 1~2名

3DCGモデリング、モーション作成、コンポジットそれぞれの得意分野で実力を発揮し、チームとして連携しながら、ものづくりに没頭することができます。ディレクター志望の方にはパートナー企業の管理や、クライアントとの折衝といった、大切な仕事もお任せします。仕事は大好きだが、プライベートの時間も大切にしたい人、海外からのスタッフを積極的に採用するなど、才能ある人材が活躍できる会社です。

株式会社アコードセブン



募 3Dデザイナー (キャラ・モーション・エフェクト)、2Dデザイナー、ディレクター、営業

勤 京都 **求** 3名~

家庭用ゲームソフトの企画、制作、販売。Nintendo Switch、PS4、WiiU、PlayStation Vita、ニンテンドー3DS、ニンテンドーDS・スマートフォン、携帯電話コンテンツの企画、制作、販売。多くの人が耳にしたことがあるようなゲームタイトルの制作にも携わることができ、自らの意見も言い合えるような環境です！ゲームが大好きな人、熱意のある人、最後まで諦めない責任感のある人を募集しています！

グランディング株式会社



募 3DCGデザイナー、モーション、プランナー、ディレクター、プログラマー

勤 京都 **求** 1~2名

VRコンテンツも鋭意開発中！スマートフォンアプリからアナログゲームからヘルスケア分野まで幅広いエンタテインメントを実現しています。企画力に優れており、オリジナル企画の持ち込みなどにも力を入れています。一緒にゲームを作りたいと思ってくださる方、デジタルなゲームコンテンツに限らず、さまざまなコンテンツ作り、クリエイティブな作業に興味を持って柔軟に取り組める方を募集しています。



募 プログラマー、グラフィックデザイナー、デバッガー

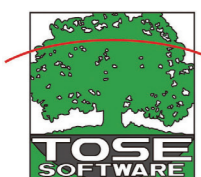
勤 京都 求 3名~

来	今	中	フ	ア
○	—	○	—	○

株式会社ビットグローヴ

スマートフォン向けゲームアプリを中心に、さまざまなソフトウェアを開発する会社です。教育・知育ソフトなども手掛けています。代表作「キングダム ハーツユニオンクロス」(iOS & Android)、「太鼓の達人プラス」(iOS)など。

企画、プログラム、グラフィック、サウンドの全てをカバー出来る、モノづくりが好きでたまらないスタッフが揃っています。働きやすさを重視した勤務体制やユニークな福利厚生があり、開発業務に集中できる職場環境を整えています。チームで一つの目標に向かって努力するのが好きな人、最後までやりきる責任感がある人、コンプライアンス意識の高い人を募集しています。



募 プランナー、プログラマー、アーティスト、サーバーエンジニア、インフラエンジニア、サウンドクリエイター

勤 京都、大阪、札幌

求 20名~

来	今	中	フ	ア
○	—	○	—	—

株式会社トーセ

当社は、国内最大級の企画提案型のゲーム受託開発企業です。ゲームソフトやモバイルコンテンツをはじめとする企画・開発・運営など幅広い開発サービスの提供をグローバルに展開しています。

これまでに開発したタイトル数は、2,200本以上とエンタテインメント系の受託開発では業界随一の開発実績を有しています。皆様も一度は当社が開発に関わったゲームで遊んだ事があるかも知れません。自ら考え行動し成果を出せる人、視野が広く柔軟な発想が出来る人、すなおな心を持ち自己成長できる人、周囲と協調できる人、本気で何かに打ち込んだ経験がある人を募集しています。



募 プランナー・プログラマー・デザイナー

勤 兵庫、東京 求 5名~

来	今	中	フ	ア
○	—	○	—	—

株式会社モノビット

ゲーム&VR事業ネットワークゲーム(コンシューマ、スマートフォン)やVRコンテンツの受託や協業による開発と運営、ミドルウェア事業ネットワークミドルウェア『モノビットエンジン』の開発・運営・サポートを行っています。

スマートフォン、コンシューマ機、VR/AR等デバイスを問わず、オンラインゲームの開発を行っています。また、オンラインゲームには欠かせない機能を備えた「モノビットエンジン」というミドルウェアの開発・サポートも行っています。自社製品含め、様々な未発表タイトルを開発しておりますので「最高のゲームを創りたい!」という思いをお持ちの方、ご応募をお待ちしております!



募 イラストレーター、アニメーター、エンジニア、プランナー、シナリオライター

勤 京都 求 10名~

来	今	中	フ	ア
○	—	○	—	—

株式会社テクロス

創業当時よりソーシャルゲーム業界の大手クライアント企業と取引があり、現在はソーシャルゲーム開発業務をメインに長く太い取引を継続しております。自社開発のオリジナルゲームは、企画からイラスト、システムまで全て社内開発です。

スタンスは「メンバーが落ち着いて働ける環境づくり」です。出退勤時間は自由に決められる時差出勤制(8時~11時の間で出勤。標準労働時間8時間/日)。緊急対応を除き、原則、土日祝日の勤務、平日22時以降の勤務を禁止しています。チームとして利益を最優先に考え行動できる方、ゲームやアニメ、映画などへの興味・関心が強く好奇心旺盛で新しい分野の学習に努力を惜しまない方を募集しています。



募 ディレクター、プランナー、2Dデザイナー、UIデザイナー、3Dモデラー、モーションデザイナー、VFXデザイナー、スマートフォンプログラマー、コンソールゲームプログラマー、Webエンジニア

勤 大阪 求 20名~

来	今	中	フ	ア
○	—	○	○	—

株式会社アルヴィオン

コンソールゲームやスマートフォン向けゲームアプリのパブリッシャーからデベロッパまで、幅広いプラットフォームでのゲーム開発を行っています。自社オリジナルタイトルから他社有名タイトルまで、多種多様なゲーム開発経験を積むことができます。

担当パートに関わらず企画提案することができますので、自社タイトル開発においては自らのアイデアや意見などをゲームで実現できるチャンスがあります。他社タイトル開発協力においては様々な有名タイトルの開発へ参加する事ができ、大型タイトルでの開発経験を積むことができます。また、ゲーム制作に熱い思いをもったメンバーが集まっているので、やりがいをもってゲームを制作することができます。色々な物事に対して発言、提案を行いやすい組織なので、チャレンジしてみたいことがあれば積極的に意見出来る方を求めています。



セルフクロック & 飲食・休憩スペース



5F

503

505

507

509

W.C.



募 ゲームプログラマー、APP開発プログラマー、サーバーエンジニア、プランナー、2Dデザイナー、3Dデザイナー、モーションデザイナー

勤 大阪 求 1~2名~

来	今	中	フ	ア
○	—	○	○	—

株式会社ジーン

アーケード及び家庭用コンピューターゲームソフトウェアの企画/制作、3Dコンピューターグラフィックスの制作、スマートフォン向けアプリケーションの制作、AR・VR技術を活用した新規コンテンツ事業。

アーケードゲームをはじめ、コンシューマゲーム・スマートフォン向けアプリケーションなど、各種ハード向けにゲームの企画・開発を行う制作会社です。中核となるアーケードゲームのみならず、様々なプラットフォームに対応できる開発力が評価され、多くの有名タイトルの開発に携わってきました。開発現場では、チーム一丸となってゲーム開発を行っており経験年数に捉われない事なく、意見交換を行える環境があります。豊富な開発経験から、高い技術力も持っておりそれらを習得できる機会も多くあります。少しでも興味をお持ち頂けたら、是非一度ブースにお越し下さい。